

Organiser un WebMeeting avec 3CX

Réunion pendant laquelle les participants ont le même rôle (moins de 10 personnes)

Avant la conférence

On peut programmer une conférence et inviter les participants soit immédiatement soit plusieurs jours avant la date prévue

Etape 1
Paramétrer la conférence

Etape 2
Choisir Webmeeting et ajuster les options

Etape 3 (facultative)
Ajouter des participants qui vont recevoir un mail automatique

Etape 4
Après création du meeting, diffuser le lien obtenu à vos contacts. Ces personnes devront préciser leur nom lorsqu'elles rejoindront la conférence.

Etape 5
Au début de la conférence changer le statut des personnes qui seront aussi « Organisateur »

Suggestion de texte pour invitation

Vous êtes invités à la web-conférence "XXX" qui se déroulera le "XX/XX/XXXX" à "XXhXX". En amont de votre participation, afin de pouvoir suivre cette web-conférence dans les meilleures conditions nous vous conseillons :

- De tester le lien pour joindre la web-conférence, afin de vous assurer que vous parvenez à joindre l'espace de web-conférence
- De vous assurer que votre connexion internet est suffisante pour vous garantir un suivi confortable de la web-conférence.
- De tester votre micro et votre caméra.
- De vérifier la sortie "son" de votre ordinateur. Si votre poste informatique ne dispose pas de "sortie son", munissez-vous de haut-parleurs ou d'un casque audio.

Si vous avez rencontré des difficultés lors d'une de ces étapes, n'hésitez pas à contacter l'organisateur de la web conférence.

Le jour J

- En arrivant à la réunion, merci d'indiquer votre Pré-nom-NOM-Numéro de fédération/votre UR
- Si au moment de votre entrée dans la web-conférence le message "Fortes perturbations dans l'envoi vidéo ..." s'affiche cliquer sur l'option "Passer en Audio" Seulement si le problème persiste"

Pendant la conférence

Au **début** de la conférence toutes les **caméras** et tous les **micro** sont activés. Tout le monde a le statut « Organisateur »

Tout le monde :

1. S'exprimer via le Tchat
2. Parler
3. Voir et être vus

