

PRIX DE LA LAÏCITÉ 2018

DESCRIPTIF DE L'ACTION

LA LAÏCITE SE PRETE AU JEU est un jeu de rôles pour les 16-25 ans qui se déroule sur 3h avec 12 à 23 joueurs. Les participants forment 6 équipes.

Les élus

Les médias

Les athées-agnostiques

+ 3 groupes religieux

Il commence par un quiz de positionnement en ligne ou sur format papier afin de savoir ce qu'ils savent de la laïcité. Le quiz sera corrigé en fin de jeu.

Le meneur de jeu présente ensuite les différentes étapes du jeu également projetées sur un diaporama.

Chaque joueur reçoit une invitation au congrès annuel du Vivre Ensemble de la Ligue de l'enseignement d'Eure-et-Loir, c'est le cadre du jeu.

Puis une enveloppe contenant le personnage qu'il doit représenter ainsi qu'un badge au nom du personnage avec une feuille décrivant ce qu'il est censé accomplir au cours du jeu

Chaque groupe a également la fiche de route de son groupe avec ses caractéristiques particulières et les missions à accomplir.

Il y a un discours d'introduction qui explique le déroulé du congrès et permet de préciser les règles.

PREMIERE ETAPE

STRATEGIE : chaque groupe élabore la sienne et se concerta pour déterminer qui aller voir, quels arguments employer...

LES MEDIAS peuvent se déplacer pour prendre connaissance des participants du congrès. A la fin de chaque étape, les medias doivent présenter un compte-rendu informatif sur un support ou un autre (article papier, video, son...). Ils doivent se répartir les tâches (qui écrit, qui interroge, qui prépare...)

LES ELUS restent entre eux, peu actifs à cette première étape car ils ne savent pas ce qui va leur être demandé. Mais ils doivent se mettre d'accord sur leur positionnement face aux requêtes. Et sur la manière d'y répondre. Ils peuvent choisir de se séparer ou de rester en groupe pour recevoir les groupes. Et ne pas oublier qu'ils sont en campagne électorale.

NEGOCIATIONS : les participants de chaque groupe peuvent se déplacer pour discuter avec les autres, jauger les forces en présence... Certains peuvent choisir de faire cavalier seul en allant tout de suite plaider leur cause auprès des élus.

LES MEDIAS écoutent, prennent des notes, questionnent.

LES ELUS sont à la disposition des groupes, ils peuvent aussi se déplacer

CONCERTATIONS : Chaque groupe rejoint sa table et rend compte à ses collègues de ce qui a été dit, de ce qu'il reste à faire et prévoit la suite de sa stratégie.

LES ELUS prennent la parole pour expliquer ce qu'ils ont noté sur le tableau des décisions et à quel stade ils en sont (décision adoptée ? rejetée ? en cours d'examen ?)

LES MEDIAS présentent leur production écrite, sonore, visuelle en fonction de ce qu'ils auront décidé en amont.

DEUXIEME ETAPE

La conférence n°1 fait un point sur l'histoire de la laïcité avec un focus sur les prémices, la loi de 1905, la constitution.

Puis de nouveau **STRATEGIE**, **NEGOCIATION** et **CONCERTATION**

Chaque groupe avance dans ses alliances, affine ses arguments. C'est le moment où les joueurs veulent à tout prix que leur mesure soit adoptée et comprennent que ce ne sera pas si simple que cela. C'est l'apprentissage concret de la démocratie.

Le meneur de jeu est présent pour répondre aux questions éventuelles mais n'intervient que si on le sollicite.

Deuxième intervention des médias et des élus.

TROISIEME ETAPE (la dernière)

La conférence n°2 précise en quoi la loi de 1905 est une loi de liberté évolutive.

Puis de nouveau STRATEGIE, NEGOCIATION et CONCERTATION

Les élus doivent prendre des décisions, les groupes doivent savoir céder. La tension est réelle et les participants se prennent au jeu, ils veulent réussir à faire voter une loi, la leur bien évidemment.

La conférence n°3 fait le tri entre ce qui relève de la laïcité et ce qu'on lui attribue à tort. En même temps le conférencier projette un diaporama qui reprend le quiz du début et le corrige. C'est l'occasion de faire le point avec les joueurs, de voir ce qu'ils ont compris ou ce qui reste à éclaircir.

Il y a un comptage de points par rapport aux missions de chacun qui ont été menées à bien ou non mais ce n'est pas l'essentiel.

Des fiches synthétiques sur les étapes de la laïcisation sont données à chaque joueur.